

TIME	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP
kellonaika	vuosiluku vkonpäivä (englanniksi), kuukausi, päivämäärä kellonaika	Tasatuntipiippaus päälle ja pois.	Kellonajan ja päiväyksen asetus yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa. Myös näppäinäänen ja näytön taustakirkkauden säädön asetus.	Vaihtaa 12h ja 24h näytön välillä.

ALARM	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP
hälytys	hälytysaika vkonpäivä (englanniksi), kuukausi, päivämäärä kellonaika	Vaihtaa hälytyksen päälle ja pois (pieni kuvake alarivillä tulee näkyviin)	Hälytyksen asetus yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa.	

CHRONO	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP
normaali ajanotto	Ajanotto on joko STOP tai RUN tilassa. kierrosten lukumäärä ja väliaika kierrosaika juokseva aika	Nollaa ajanoton (STOP-tilassa) ja ottaa väliajan (RUN-tilassa).	Tallennettujen väliaikojen katselu. Nopein kierrosaika, hitain kierrosaika, keskimääräinen kierrosaika, kierrosajat järjestyksessä.	Käynnistää (STOP-tilassa) ja pysäyttää (RUN-tilassa) ajanoton.

DATA	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP
tallennetut väliajat	HUOM: Tallennetut väliajat eivät tyhjene kellon muistista itsestään. Aluksi näytöllä näkyy vapaana olevien väliaikojen määrä: FREE xxx LAP. Tallennettuja väliaikoja katseltaessa ensin näytöllä näkyy ajanoton käynnistyspäivämäärä ja kellonaika. väliaikojen lukumäärä ja väliajat ajanoton järjestysnumero ja kierrosajat loppuaika	Kun näytössä näkyy FREE xxx LAP, painamalla pitkään kuluu merkkiäänä ja kaikki väliajat poistuvat. Yhtä väliaikaa selattaessa poistuu vain yhden kilpailun väliajat.	Väliaikojen katselun aloitus / seuraavan väliajan haku.	Oikean kilpailun valinta.

TIMER	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP						
ajastin	Ajastin voi toimia kolmella eri tavalla: A) CR = ajan tultua täyteen laskenta aloitetaan alusta. B) CS = aika lasketaan vai kerran. C) CU = ajan tultua tyteen käynnistyy ajanotokello. Jokaisessa toiminnossa ajan tultua täyteen kuuluu äänimerkki. Nollakohdassa kellosta kuuluu aina äänimerkki.									
	<table border="1"> <tr><td>ajastettu aika</td></tr> <tr><td>ajastintoiminto ja juokseva aika</td></tr> <tr><td>kelloaika</td></tr> </table>	ajastettu aika	ajastintoiminto ja juokseva aika	kelloaika	<table border="1"> <tr><td>Nollaa ajastimen, jos se on käynnissä.</td></tr> </table>	Nollaa ajastimen, jos se on käynnissä.	<table border="1"> <tr><td>Ajastimen asetus ja ajastintoiminnon valinta yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa.</td></tr> </table>	Ajastimen asetus ja ajastintoiminnon valinta yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa.	<table border="1"> <tr><td>Käynnistää ja pysäyttää ajastimen.</td></tr> </table>	Käynnistää ja pysäyttää ajastimen.
ajastettu aika										
ajastintoiminto ja juokseva aika										
kelloaika										
Nollaa ajastimen, jos se on käynnissä.										
Ajastimen asetus ja ajastintoiminnon valinta yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa.										
Käynnistää ja pysäyttää ajastimen.										

PACER	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP						
tahdistin	Kello piippaa tasaisin väliajoin. Väliaika voidaan asettaa välille 5 - 240 piippausta minuutissa. 5 = piippaus joka 12. sekunti. 10 = joka 6. sekunti, 20=3sek, 30=2sek, 60=1sek, 120=0,5sek.									
	<table border="1"> <tr><td>juokseva aika</td></tr> <tr><td>piippausten lukumäärä</td></tr> <tr><td>ilmoittaa piippausten määrän minuutissa</td></tr> </table>	juokseva aika	piippausten lukumäärä	ilmoittaa piippausten määrän minuutissa	<table border="1"> <tr><td>Nollaa tahdistimen tai valitsee piippausten määrän minuutissa.</td></tr> </table>	Nollaa tahdistimen tai valitsee piippausten määrän minuutissa.	<table border="1"> <tr><td></td></tr> </table>		<table border="1"> <tr><td>Käynnistää ja pysäyttää tahdistimen.</td></tr> </table>	Käynnistää ja pysäyttää tahdistimen.
juokseva aika										
piippausten lukumäärä										
ilmoittaa piippausten määrän minuutissa										
Nollaa tahdistimen tai valitsee piippausten määrän minuutissa.										
Käynnistää ja pysäyttää tahdistimen.										

STROKE	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP						
lyöntitiheys	Laskee lyöntitiheyden eli lyöntien/iskujen määrän minuutissa kolmen löynnin perusteella. Arvon on oltava välillä 10 - 180 lyöntiä minuutissa.									
	<table border="1"> <tr><td>juokseva aika</td></tr> <tr><td>piippausten lukumäärä</td></tr> <tr><td>ilmoittaa piippausten määrän minuutissa</td></tr> </table>	juokseva aika	piippausten lukumäärä	ilmoittaa piippausten määrän minuutissa	<table border="1"> <tr><td></td></tr> </table>		<table border="1"> <tr><td></td></tr> </table>		<table border="1"> <tr><td>Käynnistää ja pysäyttää lyöntitiheyden laskemisen. START odota kolmen lyönnin ajan - STOP.</td></tr> </table>	Käynnistää ja pysäyttää lyöntitiheyden laskemisen. START odota kolmen lyönnin ajan - STOP.
juokseva aika										
piippausten lukumäärä										
ilmoittaa piippausten määrän minuutissa										
Käynnistää ja pysäyttää lyöntitiheyden laskemisen. START odota kolmen lyönnin ajan - STOP.										

SPEED	Näyttö	LAP/SPLIT•RESET	RECALL	START•STOP						
nopeus-ajanotto	Toimii kuten normaali ajanotto, mutta väliajan tilalla näytetään kierrosnopeus KM/H ennalta asetetun kierroksen pituuden mukaan laskettuna.									
	<table border="1"> <tr><td>kierrosten lukumäärä ja keskituntinopeus km/h</td></tr> <tr><td>kierrosaika</td></tr> <tr><td>juokseva aika</td></tr> </table>	kierrosten lukumäärä ja keskituntinopeus km/h	kierrosaika	juokseva aika	<table border="1"> <tr><td>Nollaa ajanoton (STOP-tilassa) ja ottaa väliajan (RUN-tilassa).</td></tr> </table>	Nollaa ajanoton (STOP-tilassa) ja ottaa väliajan (RUN-tilassa).	<table border="1"> <tr><td>Kierroksen pituuden asetus yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa sekä tallennettujen väliaikojen katselu.</td></tr> </table>	Kierroksen pituuden asetus yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa sekä tallennettujen väliaikojen katselu.	<table border="1"> <tr><td>Käynnistää (STOP-tilassa) ja pysäyttää (RUN-tilassa) ajanoton.</td></tr> </table>	Käynnistää (STOP-tilassa) ja pysäyttää (RUN-tilassa) ajanoton.
kierrosten lukumäärä ja keskituntinopeus km/h										
kierrosaika										
juokseva aika										
Nollaa ajanoton (STOP-tilassa) ja ottaa väliajan (RUN-tilassa).										
Kierroksen pituuden asetus yhdessä LAP ja START näppäinten kanssa sekä tallennettujen väliaikojen katselu.										
Käynnistää (STOP-tilassa) ja pysäyttää (RUN-tilassa) ajanoton.										